

Spis treści

<b>Wstęp</b>	<b>7</b>
<b>Część I</b>	
<b>Język programowania</b>	
<b>Rozdział 1. Pierwsza aplikacja</b>	<b>11</b>
Język C#	11
Jak właściwie nazywa się ten język?	12
Środowisko uruchomieniowe	12
Narzędzia	14
Najprostszy program	15
Kompilacja i uruchamianie	16
Visual Studio	20
Dyrektywa using	24
<b>Rozdział 2. Zmienne i typy danych</b>	<b>25</b>
Typy danych	25
Operatory	37
Komentarze	50
<b>Rozdział 3. Instrukcje</b>	<b>53</b>
Instrukcje warunkowe	53
Pętle	61
Instrukcja goto	72
Wprowadzanie danych	76
<b>Część II</b>	
<b>Programowanie obiektowe</b>	
<b>Rozdział 4. Klasy i obiekty</b>	<b>93</b>
Klasy	93
Metody	96
Konstruktory	109
Specyfikator dostępu	113
Dziedziczenie	120
Słowo kluczowe this	124
<b>Rozdział 5. Tablice</b>	<b>127</b>
Deklarowanie tablic	128

Inicjalizacja tablic	130
Rozmiar tablicy	132
Pętla foreach	135
Tablice wielowymiarowe	138
<b>Rozdział 6. Wyjątki i obsługa błędów</b>	<b>145</b>
Obsługa błędów	145
Blok try...catch	151
Hierarchia wyjątków	157
Własne wyjątki	160
Sekcja finally	163
Filtrowanie wyjątków	165
<b>Rozdział 7. Interfejsy</b>	<b>169</b>
Prosty interfejs	169
Interfejsy w klasach potomnych	173
Czy to interfejs?	180
<b>Część III</b>	
<b>Programowanie w Windows</b>	
<b>Rozdział 8. Pierwsze okno</b>	<b>193</b>
Utworzenie okna	193
Wyświetlanie komunikatu	197
Zdarzenie ApplicationExit	199
<b>Rozdział 9. Delegacje i zdarzenia</b>	<b>201</b>
Czym są delegacje?	201
Jak obsługiwać zdarzenia?	206
<b>Rozdział 10. Komponenty</b>	<b>213</b>
Etykiety (Label)	213
Przyciski (Button)	219
Pola tekstowe (TextBox)	222
Pola wyboru (CheckBox, RadioButton)	226
Listy rozwijane (ComboBox)	232
Listy zwykłe (ListBox)	235
Menu	238