

**Spring MVC 4 : projektowanie zaawansowanych aplikacji WWW /
Geoffroy Warin. – Gliwice, cop. 2016**

Spis treści

O autorze	11
O korektorach merytorycznych	12
Przedmowa	15
Rozdział 1. Błyskawiczne tworzenie aplikacji Spring	19
Rozpoczęcie pracy w środowisku Spring Tool Suite	20
Rozpoczęcie pracy w środowisku IntelliJ	25
Rozpoczęcie pracy w serwisie start.Spring.io	26
Rozpoczęcie pracy za pomocą wiersza poleceń	26
Pierwsze kroki	27
Kompilowanie kodu za pomocą narzędzia Gradle	28
Chcę zobaczyć kod!	32
Spring Boot od wewnątrz	34
Dyspozytor i konfiguracja elementów aplikacji	35
Interpreter widoków, zasoby statyczne ustawienia regionalne	38
Konfiguracja obsługi błędów i kodowania znaków	40
Konfiguracja wbudowanego serwletu kontenera serwera (Tomcat)	42
Port http	44
Konfiguracja protokołu SSL	44
Inne opcje konfiguracyjne	45
Podsumowanie	46
Rozdział 2. Tajniki architektury MVC	47
Architektura MVC	47
Krytyka architektury MVC i dobre praktyki	48
Anemiczny model domeny	48
Informacje ze źródeł	50
Platforma MVC 1-0-1	50
Szablony Thymeleaf	51
Twoja pierwsza strona	52
Architektura platformy Spring MVC	54
Serwlet DispatcherServlet	54
Przekazywanie danych do widoku	55
Język Spring Expression Language	56
Użycie parametru przy odczytywaniu danych	56
Dosyć już „Witaj, świecie!”, odczytujemy tweety!	58

Rejestracja aplikacji	58
Zastosowanie projektu Spring Social	60
Dostęp do serwisu Twitter	60
Strumienie i funkcje lambda w Java 8	62
Styl material design i biblioteka WebJars	63
Układy stron	66
Poruszanie się po witrynie	67
Punkt kontrolny	71
Podsumowanie	72
Rozdział 3. Obsługa formularzy i złożonych adresów URL	73
Strona profilu — formularz	73
Weryfikacja danych	80
Dostosowanie komunikatów o błędach	82
Niestandardowe adnotacje do weryfikacji danych	85
Internacjonalizacja	85
Zmiana ustawień regionalnych	87
Tłumaczenie tekstów aplikacji	89
Lista w formularzu	91
Weryfikacja danych po stronie klienta	94
Punkt kontrolny	96
Podsumowanie	96
Rozdział 4. Ładowanie plików i obsługa błędów	99
Ładowanie plików	99
Umieszczanie obrazu w odpowiedzi na zapytanie	104
Zarządzanie konfiguracją ładowania plików	104
Wyświetlenie załadowanego obrazu	107
Obsługa błędów ładowania plików	108
Tłumaczenia komunikatów o błędach	112
Zapisywanie profilu użytkownika w sesji	112
Własne strony z komunikatami o błędach	116
Zmienne tablicowe w adresach URL	117
Wszystko razem	121
Punkt kontrolny	128
Podsumowanie	129
Rozdział 5. Tworzenie aplikacji w stylu REST	131
Czym jest styl REST?	131
Model dojrzałości Richardsona	132
Poziom 0 - HTTP	132
Poziom 1 - zasoby	132
Poziom 2 - metody HTTP	133
Poziom 3 - kontrolki hipermediów	134
Wersje interfejsu API	135

Przydatne kody HTTP	136
Klient jest królem	137
Diagnostyka interfejsu REST API	139
Rozszerzenia przeglądarek wyświetlające format JSON	139
Klient REST w przeglądarce	139
Narzędzie httpie	139
Dostosowanie odpowiedzi JSON	139
Interfejs API do zarządzania zasobami użytkowników	144
Kody stanu i obsługa wyjątków	147
Zwrot kodu stanu za pomocą obiektu ResponseEntity	148
Zwrot kodów stanu za pomocą wyjątków	149
Dokumentowanie interfejsu za pomocą platformy Swagger	153
Tworzenie odpowiedzi XML	154
Punkt kontrolny	156
Podsumowanie	157

Rozdział 6. Zabezpieczanie aplikacji **159**

Podstawowe uwierzytelnienie	159
Upoważnieni użytkownicy	160
Uprawnione adresy URL	163
Znaczniki bezpieczeństwa w szablonie Thymeleaf	164
Formularz logowania	165
Uwierzytelnienie przez Twitter	170
Konfiguracja uwierzytelnienia społecznościowego	170
Objaśnienia do kodu	174
Rozproszone sesje	176
Protokół SSL	178
Generowanie certyfikatu z własnym podpisem	179
Jeden kanał	179
Dwa kanały	180
Za bezpiecznym serwerem	181
Punkt kontrolny	181
Podsumowanie	182

Rozdział 7. Zero ryzyka — testy jednostkowe i integracyjne **183**

Dlaczego powinienem testować swój kod?	183
Jak powinienem testować swój kod?	184
Programowanie zorientowane na testy	185
Testy jednostkowe	186
Narzędzia odpowiednie do zadania	187
Testy integracyjne	187
Twój pierwszy test jednostkowy	188
Imitacje i atrapy	191
Imitowanie klas przy użyciu narzędzia Mockito	191
Tworzenie atrap klas podczas testów	193

Trzeba używać imitacji czy atrap?	195
Testy jednostkowe kontrolerów REST	195
Testowanie uwierzytelnienia	201
Tworzenie testów integracyjnych	202
Konfiguracja systemu Gradle	202
Pierwszy test FluentLenium	204
Obiekty stron w bibliotece FluentLenium	209
Tworzenie testów w języku Groovy	212
Testy jednostkowe z wykorzystaniem biblioteki Spock	212
Testy integracyjne z wykorzystaniem biblioteki Geb	215
Obiekty stron w bibliotece Geb	217
Punkt kontrolny	220
Podsumowanie	221

Rozdział 8. Optymalizacja zapytań **223**

Produkcyjny profil aplikacji	223
Kompresja gzip	224
Kontrola pamięci podręcznej	224
Pamięć podręczna aplikacji	226
Unieważnianie danych w pamięci podręcznej	231
Rozproszona pamięć podręczna	232
Metody asynchroniczne	233
Tagi ETag	237
Protokół WebSocket	241
Punkt kontrolny	244
Podsumowanie	244

Rozdział 9. Udostępnianie aplikacji w chmurze **245**

Wybór operatora usług chmurowych	245
Cloud Foundry	246
OpenShift	246
Heroku	247
Udostępnienie aplikacji w usłudze Pivotal Web Services	247
Instalacja narzędzi konsolowych Cloud Foundry	247
Złożenie aplikacji	248
Aktywacja usługi Redis	252
Udostępnienie aplikacji w usłudze Heroku	253
Instalacja narzędzi	253
Konfiguracja aplikacji	254
Profil Heroku	255
Uruchomienie aplikacji	256
Aktywacja usługi Redis	258
Ulepszanie aplikacji	259
Podsumowanie	260

Rozdział 10. Nie tylko Spring Web	261
Platforma Spring	261
Core (rdzeń)	262
Execution (uruchamianie)	262
Data (dane)	262
Inne ciekawe projekty	263
Wdrożenie	263
Platforma Docker	263
Aplikacje jednostronicowe	264
Najważniejsi gracze	265
Przyszłość	265
Bezstanowość	266
Podsumowanie	266
 Skorowidz	 267

oprac. BPK