

**C# 6.0 : leksykon kieszonkowy / Joseph Albahari, Ben Albahari. –
Gliwice, cop. 2016**

Spis treści

Konwencje typograficzne	5
Korzystanie z przykładowych programów	6
Pierwszy program w C#	7
Składnia	10
System typów	13
Typy liczbowe	21
Typ wartości logicznych i operatory logiczne	28
Znaki i ciągi znaków	30
Tablice	34
Zmienne i parametry	38
Operatory i wyrażenia	45
Operatory na typach z dopuszczalną wartością pustą	50
Instrukcje	51
Przestrzenie nazw	58
Klasy	62
Dziedziczenie	74
Typ object	81
Struktury	86
Modyfikatory dostępu	86
Interfejsy	88
Typy wyliczeniowe	91
Typy zagnieżdżone	94
Uogólnienia	94
Delegaty	102
Zdarzenia	108
Wyrażenia lambda	113
Metody anonimowe	116
Wyjątki i instrukcja try	117
Enumeratory i iteratory	125
Typy z dopuszczalną wartością pustą	130
Przeciążanie operatorów	134
Metody rozszerzające	137
Typy anonimowe	139
LINQ	139
Wiązanie dynamiczne	161
Atrybuty	169
Atrybuty wywołania	172
Funkcje asynchroniczne	174

Wskaźniki i kod nienadzorowany	182
Dyrektywy preprocesora	186
Dokumentacja XML	188
Skorowidz	191
O autorach	200

oprac. BPK