

Spis treści

Przedmowa	7
Podziękowania	9
Słowo wstępne	11
1. Wprowadzenie do architektury	19
1.1. Definicja pojęcia architektury	21
1.2. Wybrane punkty widzenia na architekturę	23
1.3. Zasady tworzenia architektury	27
1.4. Podejście klasyczne i zwinne do architektury	31
1.5. Definicja podstawowych interesariuszy	33
1.6. Role architektów	34
1.7. Ewolucja roli architekta	36
1.7.1. Spojrzenie globalne	36
1.7.2. Spojrzenie projektowe	39
1.8. Podsumowanie	40
2. Architektura zwinna	43
2.1. Cele architektury zwinnej	45
2.2. Zasady tworzenia architektury zwinnej	47
2.3. Rola architekta zwinnego	47
2.4. Organizacja pracy w zespołach zwinnych	53
2.5. Wartości architektury zwinnej	57
2.6. Podsumowanie	78
3. Architektura zwinna a manifest Agile Alliance	81
3.1. Ludzie i interakcje ważniejsze niż procesy i narzędzia	82
3.2. Działające oprogramowanie ważniejsze niż kompleksowa dokumentacja	85
3.3. Współpraca z klientem ważniejsza niż negocjacje kontraktu	87
3.4. Reagowanie na zmiany ważniejsze niż podążanie za planem	89
3.5. Zasady wynikowe	90
3.6. Podsumowanie	102
4. Architektura zwinna a zespoły samoorganizujące się	105
4.1. Architekt zwinny jako instruktor	108
4.2. Aranżowanie zespołów samoorganizujących się	109

4.3. Koegzystencja zespołów samoorganizujących się ze strukturami liniowymi	113
4.4. Podsumowanie	113
5. Dobre praktyki architektury zwinnej	115
5.1. Ujęcie techniczne	116
5.2. Ujęcie organizacyjne	118
5.3. Ujęcie komunikacyjne	120
5.4. Podsumowanie	122
6. Modelowanie zwinne	125
6.1. Celowość modelowania zwinnego	129
6.2. Wytyczne modelowania zwinnego	129
6.3. Praktyki modelowania zwinnego	132
6.3.1. Praktyki główne	132
6.3.2. Praktyki uzupełniające	135
6.4. Podsumowanie	136
7. Ewolucja architektury	139
7.1. Style architektoniczne	147
7.2. Architektura monolityczna	149
7.3. Architektura repozytorium	150
7.4. Architektura klient-serwer	151
7.5. Architektura Peer-To-Peer	153
7.6. Architektura filtrów i potoków	153
7.7. Architektura oparta na komponentach	154
7.8. Architektura oparta na podejściu obiektowym	156
7.9. Architektura oparta na modelu dziedziny	157
7.10. Architektura zorientowana na zasoby	159
7.11. Architektura warstwowa	161
7.12. Architektura wielowarstwowa	165
7.13. Architektura oparta na szynie wiadomości	166
7.14. Architektura oparta na usługach	169
7.15. Architektura mikrokernels	173
7.16. Architektura zorientowana na zdarzenia	175
7.16.1. Topologia mediatora	175
7.16.2. Topologia brokera	176
7.17. Architektura mikroservisów	178
7.17.1. Topologia oparta na API	179
7.17.2. Topologia oparta na interfejsie aplikacyjnym	179
7.17.3. Topologia oparta na scentralizowanej wymianie wiadomości	181
7.18. Architektura przestrzenna	184
7.19. Architektura chmurowa	187
7.20. Podsumowanie	189

8. Manifest reaktywny	191
8.1. Podsumowanie	193
Bibliografia	195
Wykaz skrótów	199

oprac. BPK