

Spis treści

Przedmowa	8
1. Podstawy	14
1.1. Podstawowy model programowania	20
1.2. Abstrakcja danych	76
1.3. Wielozbiory, kolejki i stosy	132
1.4. Analizy algorytmów	184
1.5. Studium przypadku - problem Union-Find	228
2. Sortowanie	254
2.1. Podstawowe metody sortowania	256
2.2. Sortowanie przez scalanie	282
2.3. Sortowanie szybkie	300
2.4. Kolejki priorytetowe	320
2.5. Zastosowania	348
3. Wyszukiwanie	372
3.1. Tablice symboli	374
3.2. Drzewa wyszukiwań binarnych	408
3.3. Zbalansowane drzewa wyszukiwań	436
3.4. Tablice z haszowaniem	470
3.5. Zastosowania	498
4. Grafy	526
4.1. Grafy nieskierowane	530
4.2. Grafy skierowane	578
4.3. Minimalne drzewa rozpinające	616
4.4. Najkrótsze ścieżki	650
5. Łańcuchy znaków	706
5.1. Sortowanie łańcuchów znaków	714
5.2. Drzewa trie	742
5.3. Wyszukiwanie podłańcuchów	770
5.4. Wyrażenia regularne	800
5.5. Kompresja danych	822
6. Kontekst	864
Algorytmy	944
Klienty	945
Skorowidz	946