

**Vue.js 2 : tworzenie reaktywnych aplikacji www / Olga Filipova. –
Gliwice, copyright 2018**

Spis treści

Podziękowania	11
O autorze	13
O recenzencie	14
Wstęp	15
Rozdział 1. Zakupy z Vue.js	19
Terminologia	20
Historia Vue.js	22
Rzeczy, które musisz wiedzieć o Vue	22
Idziemy na zakupy!	23
Implementacja listy zakupów przy użyciu jQuery	23
Implementacja listy zakupów za pomocą Vue.js	27
Analiza wiązania danych za pomocą narzędzi programisty	28
Modyfikacja modelu po wprowadzeniu danych przez użytkownika	29
Wyświetlanie listy elementów za pomocą dyrektywy v-for	30
Zaznaczanie elementów listy zakupów	31
Dodawanie nowych elementów do listy zakupów za pomocą dyrektywy v-on	32
Korzystanie z Vue.js w istniejącym projekcie	34
Vue.js 2.0!	37
Projekty, w których wykorzystano Vue.js	38
Grammarly	38
Optimizely	39
FilterBlend	40
PushSilver	41
Organizacja książki	41
Zarządzamy czasem!	43
Zmiana tytułu przy użyciu właściwości obliczanych	45
Dopełnienie wartości za pomocą właściwości obliczanych	47
Kontrola stanu przy użyciu przycisków startu, pauzy i stopu	48
Ćwiczenie	50
Podsumowanie	50
Rozdział 2. Podstawy – instalacja i użytkowanie	51
Wzorzec architektoniczny MWM	52
Metoda defineProperty, gettery i settery	53

Porównanie z innymi frameworkami	56
React	56
Angular	58
Vue	58
Podstawy Vue.js	59
Komponenty	59
Dyrektywy Vue.js	63
Wtyczki Vue.js	64
Ćwiczenie	67
Stan aplikacji i Vuex	67
vue-cli	68
Wtyczki Vue dostępne w środowiskach IDE	70
Instalacja, użytkowanie i debugowanie aplikacji Vue.js	70
Instalacja Vue.js	70
Debugowanie aplikacji Vue	80
Tworzenie szkieletu aplikacji	82
Szkielet aplikacji Lista zakupów	82
Szkielet aplikacji Pomodoro	85
Ćwiczenie	85
Podsumowanie	85
Rozdział 3. Komponenty – zasada działania i zastosowanie	87
Powrót do komponentów	87
Korzyści z używania komponentów	88
Deklaracja szablonów w formacie HTML	88
Obsługa właściwości data i el w komponencie	89
Zasięg komponentów	90
Komponenty zawierające inne komponenty	92
Przebudowa aplikacji Lista zakupów za pomocą prostych komponentów	96
Definiowanie szablonów dla wszystkich komponentów	97
Definiowanie i rejestrowanie komponentów	99
Ćwiczenie	100
Komponenty jednoplikowe	100
Wtyczki dla środowisk IDE	102
Styl i zasięg	102
Automatyczne odświeżanie	103
Preprocesory	104
Przebudowa aplikacji Lista zakupów za pomocą jednoplikowych komponentów	105
AddItemComponent	108
Konfiguracja komponentów ItemComponent i ItemsComponent	109
Ćwiczenie	111
Przebudowa aplikacji Pomodoro za pomocą komponentów jednoplikowych	111
Reaktywne wiązanie efektów przejścia CSS	115
Podsumowanie	117

Rozdział 4. Reaktywność — wiązanie danych	119
Wiązanie danych raz jeszcze	119
Interpolacja danych	120
Dodajemy nagłówek ze stanem aplikacji	121
Ćwiczenie	122
Wyrażenia i filtry	122
Wyrażenia	122
Filtry	126
Ćwiczenie	127
Dyrektywy raz jeszcze	127
Wiązanie dwukierunkowe przy użyciu dyrektywy v-model	128
Dwukierunkowe wiązanie między komponentami	129
Wiązanie atrybutów za pomocą dyrektywy v-bind	129
Wyświetlanie warunkowe przy użyciu dyrektyw v-if i v-show	131
Przetwarzanie tablicy za pomocą dyrektywy v-for	134
Detektory zdarzeń i dyrektywa v-on	141
Skróty	145
Ćwiczenie	146
Koty	146
Podsumowanie	146
Rozdział 5. Vuex — zarządzanie stanem aplikacji	149
Komunikacja typu rodzic - dziecko między komponentami, zdarzenia oraz łamigłówka	149
Dlaczego potrzebujemy globalnego magazynu stanu?	156
Czym jest Vuex?	156
Jak działa magazyn i co jest w nim takiego szczególnego?	157
Pozdrowienia z magazynu	159
Stan magazynu i gettery	164
Mutacje	168
Akcje	169
Instalacja magazynu Vuex i jego wykorzystanie w naszych aplikacjach	174
Zastosowanie magazynu Vuex w aplikacjach Lista zakupów i Pomodoro	176
Zastosowanie magazynu Vuex w aplikacji Pomodoro	180
Ożywiamy przyciski startu, pauzy i stopu	180
Obsługa minut i sekund w aplikacji Pomodoro	185
Tworzenie zegara Pomodoro	188
Modyfikacja kota	190
Podsumowanie	193
Rozdział 6. Wtyczki — buduj dom ze swoich własnych cegieł	
Specyfika wtyczek Vue	195
Zastosowanie wtyczki vue-resource w aplikacji Lista zakupów	196
Tworzenie prostego serwera	197
Instalacja vue-resource, tworzenie zasobów oraz metod	198

Pobieranie list zakupów przy uruchamianiu aplikacji	199
Aktualizowanie danych na serwerze po zmianach	201
Tworzenie nowej listy zakupów	206
Usuwanie istniejących list zakupów	210
Ćwiczenie	212
Niestandardowa wtyczka w aplikacji Pomodoro	212
Wtyczka NoiseGenerator	213
Zastosowanie wtyczki w aplikacji Pomodoro	216
Przycisk do przełączania dźwięku	218
Ćwiczenie	222
Podsumowanie	222
Rozdział 7. Testy – sprawdzanie poprawności działania aplikacji	225
Dlaczego testy jednostkowe?	225
Testy jednostkowe dla aplikacji Vue	228
Testowanie jednostkowe aplikacji Lista zakupów	229
Testowanie akcji, getterów i mutacji	230
Kryteria dobrego testu	233
Stopień pokrycia kodu	234
Symulowanie odpowiedzi serwera i tworzenie asynchronicznych testów	237
Testowanie komponentów	243
Tworzenie testów jednostkowych dla aplikacji Pomodoro	245
Co to są testy E2E?	249
Nightwatch do testów E2E	249
Tworzenie testów E2E dla aplikacji Pomodoro	250
Podsumowanie	253
Rozdział 8. Wdrażanie – startujemy w sieci!	255
Wdrażanie oprogramowania	255
GitHub – co to?	258
Travis – co to?	258
Heroku – co to?	258
Przeniesienie aplikacji do repozytorium GitHuba	258
Konfiguracja procesu ciągłej integracji za pomocą Trvisa	260
Wdrażanie aplikacji Pomodoro	265
Dziennik zdarzeń	266
Przygotowanie aplikacji do uruchomienia w Heroku	267
Wdrażanie aplikacji Lista zakupów	270
Używanie Heroku lokalnie	272
odsumowanie	273
Rozdział 9. Co dalej?	275
Co już wiemy	275
Vue 2.0	277
Aplikacje raz jeszcze	278
Aplikacja Lista zakupów	278

Aplikacja Pomodoro	279
Dlaczego to dopiero początek?	281
Dodawanie funkcji do naszych aplikacji	281
Upiększamy nasze aplikacje	284
Rozszerzanie dostępności naszych aplikacji na inne urządzenia	285
Podsumowanie	285
Dodatek A. Rozwiązania ćwiczeń	287
Ćwiczenie do rozdziału 1.	287
Ćwiczenia do rozdziału 2.	289
Poszerzenie możliwości wtyczki MathPlugin	289
Zegar Pomodoro jako aplikacja Chrome	290
Ćwiczenia do rozdziału 3.	290
Ćwiczenie 1.	290
Ćwiczenie 2.	292
Skorowidz	293

oprac. BPK