

Spis treści

<b>Rozdział 1. Na początek nieco teorii</b>	<b>7</b>
Czym są wyrażenia regularne?	7
Dla kogo przeznaczona jest książka	8
Nie ucz się regexp na pamięć!	9
Kilka słów o Unicode	10
Unicode to nie UTF!	11
Kodowanie znaków UTF-8	12
Kodowanie znaków UTF-16	13
Kodowanie znaków i BOM	15
 <b>Rozdział 2. Składnia wyrażeń regularnych w JavaScriptcie</b>	 <b>17</b>
Dopasowanie dosłowne	18
Znaki specjalne i sekwencja ucieczki	20
Dopasowanie znaków niedrukowanych i białych	23
Klasy znaków	25
Zakresy znaków w klasach	28
Predefiniowane znaki i zakresy znaków	31
Dopasowanie cyfry	31
Dopasowanie „wyrazu”	32
Problem sekwencji negujących wewnątrz klas znaków	34
Białe znaki	36
Dopasowanie znaku NULL	37
Analiza granicy wyrazu	38
Zestawienie predefiniowanych sekwencji znakowych	40
Grupy i odwołania wsteczne	41
Grupowanie z wykorzystaniem alternatywy	43
Grupy nieprzechwytyjące	46
Kwantyfikatory — podstawy	48
Kwantyfikatory skrótowe	51
Kwantyfikatory zachłanne i niezachłanne	53
Wyprzedzenia pozytywne i negatywne	56
Granice dopasowania początku i końca	58
Flagi we wzorcach wyrażeń regularnych	60
Flaga case insensitive (i)	61
Flaga dopasowania globalnego (g)	64
Flaga multiline (m)	67
Flaga unicode (u)	68
Flaga unicode (u) — poprawne rozpoznawanie wszystkich znaków	
Unicode	69

Flaga sticky (y)	73
Bezpieczne stosowanie sekwencji ucieczki	76
Granice dopasowania	77
Kwantyfikatory	78
Symbole specjalne wewnątrz klasy znaków	79
Inne symbole specjalne	81

### **Rozdział 3. Praca z wyrażeniami regularnymi w JavaScriptcie** **83**

Tworzenie wyrażeń regularnych	83
Sekwencje ucieczki w konstruktorze RegExp	84
Definiowanie flag podczas tworzenia wzorców	85
Tworzenie wzorców z innych wzorców	86
Komentowanie wzorców regexp	88
Omówienie właściwości obiektu RegExp	90
Obsługa flag	90
Znakowa reprezentacja wzorca regexp	91
Właściwości ostatnio użytego obiektu RegExp	91
Metoda RegExp.prototype.test	94
Obsługa flag case insensitive i unicode	94
Problematyczne włączanie flag global i sticky	95
Metoda RegExp.prototype.exec	97
Aktywna flaga global lub sticky	98
Metoda exec() i właściwość lastIndex	99
Różnica między index i lastIndex	101
Wzorzec zawierający grupy przechwytyjące i warunkowe	102
Użycie metody exec() w pętli	104
Metoda String.prototype.search	106
Metoda search() w instrukcjach warunkowych	107
Kwantyfikator dowolnej liczby powtórzeń	108
Flagi global i sticky w metodzie search()	109
Metoda String.prototype.match	110
Współpraca z flagą global	110
Aktywacja flagi sticky	111
Analiza dopasowanych grup przechwytyjących	113
Metoda String.prototype.replace	114
Dostęp do właściwości ostatniego obiektu RegExp	114
Nowy ciąg jako funkcja zwrotna	116
Argumenty funkcji zwrotnej i ich wykorzystanie	117
Grupy przechwytyjące jako dopasowania alternatywne	119
Wyrażenie regularne z flagą sticky	120
Metoda String.prototype.split	121
Wyrażenie regularne jako separator	121
Przechwycenie separatora dzielącego ciąg znakowy	122
Analiza ciągów znakowych bez użycia wyrażeń regularnych	124
Metoda startsWith	125
Metoda endsWith	126

Metoda includes	126
Metoda indexOf()	127
Metoda lastIndexOf	128
Praca ze znakami Unicode	129
Tworzenie ciągów znakowych Unicode	130
Metoda charCodeAt	131
Metoda codePointAt	132
Metody fromCharCode i fromCodePoint	133
<b>Rozdział 4. Przykładowe wyrażenia regularne z omówieniem</b>	<b>135</b>
Usuwanie białych znaków z początku i końca ciągu	135
Sprawdzenie, czy ciąg zawiera wyłącznie znaki alfanumeryczne	136
Walidacja liczby całkowitej w systemie dziesiętnym	138
Walidacja liczby z częścią ułamkową w systemie dziesiętnym	141
Walidacja liczby w systemie wykładniczym	142
Liczby w systemie dwójkowym i szesnastkowym	145
Weryfikacja kolorów w zapisie HEX, RGB i HSL	148
Sprawdzenie, czy liczba jest podzielna przez 2, 4 lub 5	151
Czy liczba zawiera się we wskazanym zakresie	153
Analiza kodu pocztowego	155
Analiza numeru telefonu	158
Usuwanie przedrostków z ciągu zawierającego imię i nazwisko	160
Ciąg złożony z unikalnych znaków	161
Zamiana polskich znaków diakrytycznych na litery łacińskie	163
Usuwanie znaczników HTML	164
Zastępowanie znaczników HTML	165
Cenzura, czyli modyfikacja wskazanych wyrazów zabronionych	167
Wykrywanie powtórzeń zlokalizowanych w określonej odległości znakowej	168
Usuwanie komentarzy w kodzie aplikacji	171
Analiza plików INI według określonych reguł	173
Analiza poprawnego zapisu daty	176
Analiza poprawności czasu w różnych formatach	179
Weryfikacja poprawności hasła tworzonego podczas rejestracji	180
Analiza adresu URL i podział na elementy składowe	182
Walidacja numeru karty kredytowej z algorytmem Luhn'a	185
Weryfikacja poprawności zapisu liczb rzymskich	188
Analiza nazw i rozszerzeń plików	193
Walidacja adresu e-mail	195
Walidacja poprawności adresu IP (ipv4)	199
Walidacja poprawności MAC Address	201
Weryfikacja numeru PESEL	202
Weryfikacja numeru dowodu osobistego	204
Weryfikacja numeru NIP	206
Weryfikacja numeru REGON	208
Weryfikacja numeru ISBN	210

Weryfikacja europejskiego numeru płatnika VAT	214
Walidacja imienia i nazwiska, czyli kiedy lepiej nie stosować regexp	216
<b>Rozdział 5. Przyszłość wyrażeń regularnych w JavaScriptcie</b>	<b>219</b>
Jak wygląda proces tworzenia standardów ECMAScript	219
Nowa flaga dotAll	220
Nazwane grupy przechwytyjące	222
Metoda match i exec	222
Zmodyfikowana metoda String.prototype.replace	224
Odwołania wsteczne wewnątrz wyrażenia regularnego	224
Cofnięcia pozytywne i negatywne	225
Grupy znakowe Unicode	227
Słowo końcowe	229
<b>Skorowidz</b>	<b>231</b>

oprac. BPK