

Spis treści

Wstęp	7
<i>Michał DZIEKOŃSKI</i> Narzędzia zarządzania projektami w tworzeniu gier menedżerskich	11
<i>Wiesław DZIERGAWKA</i> Kierownik projektu. Historia i współczesne wyzwania	23
<i>Stanisław KOWALIK</i> Metoda otrzymywania przybliżonego rozwiązania problemu komiwojażera	31
<i>Hanna LEWANDOWSKA, Wanda NOWAK-SAPOTA</i> Ryzyko outsourcingu w podmiotach non-profit	41
<i>Marcin LIS</i> Lean Management jako koncepcja wspomagająca zarządzanie projektami w przedsiębiorstwie	55
<i>Wojciech MURAS</i> Zarządzanie projektami innowacyjnymi w obszarze zagadnień Big Data	71
<i>Piotr PINOCZEK</i> Współczesne dylematy kierownika projektu w zarządzaniu wirtualnym zespołem projektowym	87
<i>Sabina RATAJCZAK</i> Rola menedżera w zwinnej organizacji, w oparciu o koncepcję Zarządzanie 3.0 - studium przypadku przedsiębiorstwa z branży IT	97
<i>Anna Maria WOJCIECHOWSKA, Piotr FURMANEK</i> Metodyki a kompetencje zespołów projektowych	113
<i>Paweł WYROZĘBSKI</i> Modele organizacji projektowej w ujęciu empirycznym	137
<i>Andrzej ZAJKOWSKI</i> Jakość usług informatycznych jako cel projektu budowania świadomości organizacji w aspekcie strategicznym	151