

Spis treści

WSTĘP	7
1 URUCHOMIENIE PROJEKTU	11
Sponsor projektu/Komitet Sterujący	11
Uzasadnienie biznesowe	12
Inicjatywa projektowa	13
Selekcja inicjatyw projektowych	18
O modelu V	25
Projekt kaskadowy vs adaptacyjny	27
Co dalej?	28
2 ANALIZA BIZNESOWA	31
BPMN	31
UML — analiza biznesowa	39
ArchiMate	53
Historie użytkowników	59
Inżynieria wymagań	63
Zgodność legislacyjna	75
Bezpieczeństwo	80
Standardy techniczne	86
Dokumentacja	88
Zakres projektu	92
Dokumentacja analityczna	96
Zapytanie rynku o informacje (RFI)	101
3 ANALIZA SYSTEMOWA	107
Podejście obiektowe	107
UML — analiza systemowa	108
Oczami programisty	117
Wzorce projektowe	132
ERD	142
Narzędzia	146
Certyfikacja	150
4 Z ŻYCIA WZIĘTE, CZ. 1 — ROZMOWA Z JACKIEM BŁAŻEJCZYKIEM	155
5 ODBIORY	165
Plan testów	166
Scenariusze testowe	169

Typy testów	172
Testy adaptacyjne (ang. agile testing)	187
Automatyzacja testów	196
Ciągła integracja	198
Plan wdrożenia	202
Protokoły odbioru	204
Procedura odbiorowa	207
Narzędzia	215
Certyfikacja	216
6 Z ŻYCIA WZIĘTE, CZ. 2 – ROZMOWA Z KRZYSZTOFEM GWARDYSEM	221
7 WYBRANE ZAGADNIENIA	229
User experience (UX)	229
Vendor lock-in	236
Wyceny	240
ZAKOŃCZENIE	259
A ODPOWIEDZI DO ĆWICZENIA DOTYCZĄCEGO INŻYNIERII WYMAGAŃ	261
B WZORCE PROJEKTOWE	265
C ANTYWZORCE PROJEKTOWE	285
D WZORY PROTOKOŁÓW ODBIORU	291
SKOROWIDZ	295