

Spis treści

WPROWADZENIE	7
Od autora	8
Wstęp	9
IT kusi	10
Sheffie i inne projekty	12
Cechy testera	14
PODSTAWY TESTOWANIA	19
Czym jest testowanie?	20
Przypadki testowe (test cases)	20
Zgłoszenie defektu	27
Cykl życia defektu	30
Defect triage	32
Metryki	33
Sztuka estymacji	35
Checklisty estymacyjne	39
Testy eksploracyjne	40
NAUKA TESTOWANIA	43
Crowdtesting	44
Ucz się testowania z Mr Buggym	46
Sylabus ISTQB FL	58
Konferencje	62
Meetupy	65
Książki	66
Szkolenia, webinary, kursy, studia	67
Podcasty	68
Gdzie jeszcze szukać wiedzy?	69
Mentoring	70
CZEGO JESZCZE SIĘ NAUCZYĆ?	71
Struktura zespołu — role	72
Agile	74
Praca testera w agile	78
SQL	80
API testing	81
Angielski	87

NARZĘDZIOWNIA	89
Bugtracker	90
Test Management	91
Backlog Management	92
Devtools	92
Systemy kontroli wersji	96
Inne narzędzia wspomagające	97
JAK SIĘ DO TEGO ZABRAĆ?	99
Test plan	100
Raport z testów	108
Testy na urządzeniach mobilnych	111
Testy web na desktopie	124
Rekrutacja	126
KILKA HISTORII TESTERSKICH	131
21,60-15,00 = 6,61	132
Co może pójść źle? WSZYSTKO!	137
Błędy, błędy! I co z tego?	141
Shit happens — skąd się biorą błędy na produkcji?	144
Czy każda klęska jest nawozem sukcesu?	146
Klient — dwie twarze	150
Zostać testerem — mission impossible?	151
ZOSTAŁEM TESTEREM!	157
I co dalej?	158
Welcome to the future	161
ZAPOMNIJ O TESTOWANIU!	167
ZOSTAŃ MISTRZEM TESTOWANIA	173
BONUS	181
Jak napisać CV, by zainteresować rekruterów	182
Wisienka na torcie	185
Jak zostać testerem — plan nauki	200
Przygotowanie do rekrutacji	204
ŹRÓDŁA	205
PODZIĘKOWANIA	207