

Spis treści

<b>O autorze</b>	<b>11</b>
<b>O korektorach merytorycznych</b>	<b>13</b>
<b>Przedmowa</b>	<b>15</b>
<b>Rozdział 1. Podstawowe wiadomości o projektowaniu responsywnych stron internetowych</b>	<b>19</b>
Panorama przeglądarek i urządzeń	20
Projekt responsywny — definicja	21
Projektowanie responsywnych stron internetowych w pigułce	21
Obsługa przeglądarek	22
Edytory tekstu	23
Narzędzia do wytwarzania oprogramowania	23
Pierwszy przykład projektu responsywnego	24
Podstawowy plik HTML	24
Okiełznać obrazy	27
Zapytania medialne wkraczają do akcji	31
Wady opisanego przykładu	36
Podsumowanie	36
<b>Rozdział 2. Znaczniki HTML</b>	<b>37</b>
Prawidłowe rozpoczynanie strony HTML5	39
Znacznik doctype	39
Element HTML i atrybut lang	39
Kodowanie znaków	40
Pobłażliwy charakter znaczników HTML5	40
Rozsądne podejście do pisania kodu	41
Oddajmy część wszechmocnemu elementowi <a>	42
Nowe elementy semantyczne HTML5	42
Element <main>	43
Element <section>	44
Element <nav>	44
Element <article>	44
Element <aside>	45
Element <header>	45
Element <footer>	45
Algorytm tworzenia zarysu dokumentu HTML5	46
Uwaga na temat elementów h1 - h6	47
Element div	47
Element p	48

Element blockquote	48
Elementy <figure> i <figcaption>	48
Elementy <details> i <summary>	49
Element <address>	50
Elementy semantyczne na poziomie tekstu	51
Element <span>	51
Element <b>	51
Element <strong>	51
Element <em>	52
Element <i>	52
Elementy języka HTML, które uległy dezaktualizacji	53
Praktyczne wykorzystanie elementów strukturalnych HTML5	53
Standardy dostępności stron WCAG i WAI-ARIA	54
WCAG	54
Standard WAI-ARIA	55
Osadzanie elementów multimedialnych w HTML5	56
Dodawanie do stron internetowych filmów i dźwięków	57
Responsywne odtwarzacze filmów i ramki wewnętrzne	59
Podsumowanie	60
Ćwiczenie	60

<b>Rozdział 3. Zapytania medialne: obsługa zróżnicowanych obszarów roboczych</b>	<b>63</b>
Znacznik meta viewport	66
Dlaczego zapytania medialne są potrzebne do budowy układów responsywnych	68
Podstawowa logika warunkowa w CSS	68
Składnia zapytań medialnych	69
Zapytania medialne w znaczniku <link>	70
Importowanie zapytań medialnych za pomocą dyrektywy @import	70
Zapytania medialne w arkuszach stylów	70
Odwracanie logiki zapytań medialnych	71
Łączenie zapytań medialnych	71
Zestawienia zapytań medialnych	71
Standardowe zapytania medialne	72
Co można sprawdzać za pomocą zapytań medialnych	72
Modyfikowanie projektu strony za pomocą zapytań medialnych	73
Zaawansowane zagadnienia dotyczące zapytań medialnych	76
Metody organizacji zapytań medialnych	77
Zasadność dzielenia zapytań medialnych na wiele plików	77
Śródliniowe zagnieżdżanie zapytań medialnych	78
Łączyć zapytania medialne w bloki czy rozpraszać je w różnych miejscach pliku	78
Zapytania medialne — poziom 4.	80
Funkcje interakcyjne	80
Funkcja doboru preferowanego schematu kolorów	82
Podsumowanie	83

<b>Rozdział 4. Układy płynne, flexbox i obrazy responsywne</b>	<b>85</b>
Konwertowanie układu stałego na elastyczny	86
Do czego służy model flexbox	90
Flexbox — wprowadzenie	92
Wyboista droga do flexboks	92
Nie wpisuj przedrostków ręcznie	92
Podstawy flexboks	94
Różne rodzaje układu flexboks w różnych zapytaniach medialnych	98
Własność inline-flex	98
Wyrównywanie treści we flexboksie	99
Lepka stopka	107
Zmienianie kolejności elementów	108
Zawijanie z flexboksem	113
Podsumowanie wiadomości o flexboksie	116
Obrazy responsywne	116
Wewnętrzny problem obrazów responsywnych	117
Proste przełączanie rozdzielczości za pomocą atrybutu srcset	118
Zaawansowane techniki przełączania obrazów za pomocą atrybutu srcset	118
Prezentowanie obrazów za pomocą elementu picture	120
Podsumowanie	121
 <b>Rozdział 5. Układy oparte na siatce CSS</b>	 <b>123</b>
CSS Grid i problemy, które rozwiązuje	124
Podstawowa składnia siatki	124
Pojęcia i terminy dotyczące siatki	125
Tworzenie siatki	125
Jawne i niejawne definicje rozmieszczenia	130
Rozmieszczanie i definiowanie rozmiaru elementów siatki	133
Własność gap	135
Wartość repeat	136
Jednostki fr	136
Rozmieszczanie elementów w siatce	136
Wartość span	137
Wartość dense	137
Nazwane linie siatki	138
Własność grid-template-areas	141
Zastosowanie nabytych umiejętności	142
Wartości auto-fit i auto-fill	143
Funkcja min max()	145
Składnia zbiorcza	147
Składnia grid-template	147
Składnia grid	148
Podsumowanie	150
 <b>Rozdział 6. CSS3: selektory, typografia, tryby kolorów i nowe funkcje</b>	 <b>153</b>
Selektory, jednostki i funkcje	154
Struktura reguł CSS	154

Pseudoelementy i pseudoklasy	155
Nowe selektory CSS3 i sposób ich wykorzystania	156
Strukturalne pseudoklasy CSS3	160
Jednostki zależne od rozmiaru obszaru roboczego (vmax, vmin, vh, vw)	170
Funkcja CSS calc	171
Własności użytkownika i zmienne CSS	171
Rozgałęzianie kodu CSS przy użyciu @supports	175
Typografia sieciowa	177
Fonty systemowe	177
Reguła @font-face	178
Odwołanie do fontów w regule @font-face	179
Optymalizacja ładowania fontów przy użyciu font-display	180
Fonty zmienne	182
Nowe formaty barw CSS3 i kanał alfa	187
Format RGB	187
Format HSL	188
Podsumowanie	190
<b>Rozdział 7. Spektakularny wygląd i CSS3</b>	<b>191</b>
Cienie tekstu w CSS3	192
Opuszczanie wartości rozmycia, gdy jest niepotrzebna	193
Cienie elementów	194
Cień wewnątrz elementu	194
Definiowanie wielu cieni dla elementu	194
Wartość spread	195
Gradienty tła	196
Linijowe gradienty tła	197
Gradienty promieniste	199
Gradienty responsywne	200
Powtarzanie gradientu	201
Gradientowe desenie tła	202
Wiele obrazów tła jednocześnie	204
Wymiary tła	204
Własność background position	205
Zbiorcza własność background	206
Obrazy tła o wysokiej rozdzielczości	206
Filtry CSS	207
Dostępne filtry CSS	208
Łączenie filtrów CSS	214
Uwaga na temat wydajności CSS	214
CSS clip-path	215
Własność clip-path z adresem URL	216
Podstawowe kształty CSS	216
Animowana ścieżka przycinania	220
mask-image	222
Przykład mask-image	222
mix-blend-mode	224
Podsumowanie	224

<b>Rozdział 8. Grafika SVG niezależna od rozdzielczości ekranu</b>	<b>227</b>
Historia SVG w pigułce	229
Grafika, która jest dokumentem	230
Element główny SVG	231
Przestrzeń nazw	232
Elementy <title> i <desc>	232
Element <defs>	233
Element <g>	233
Kształty SVG	233
Ścieżki SVG	233
Najpopularniejsze programy i usługi do tworzenia grafiki SVG	234
Oszczędzaj czas dzięki usługom oferującym ikony SVG	234
Wstawianie grafik SVG na strony internetowe	235
Element <img>	235
Element <object>	236
Ustawianie grafik SVG w tle elementów	236
Krótką uwagę na temat kodowania danych w URI	237
Generowanie sprite'ów graficznych	238
Wstawianie dokumentów SVG bezpośrednio do kodu HTML	238
Wielokrotne wykorzystywanie obiektów graficznych z symboli	239
Osadzone grafiki SVG mogą mieć różne kolory w różnych kontekstach	241
Zmiana koloru grafik SVG za pomocą CSS	242
Wielokrotne wykorzystywanie obiektów graficznych z zewnętrznych źródeł	244
Możliwości każdej z metod wstawiania grafik SVG na strony internetowe	245
Problemy z przeglądarkami	246
Inne możliwości i dziwactwa SVG	246
Animacje SMIL	247
Stylizowanie grafik SVG za pomocą zewnętrznych arkuszy stylów	248
Formatowanie grafik SVG za pomocą arkuszy wewnętrznych	249
Animowanie grafik SVG za pomocą CSS	250
Animowanie SVG za pomocą JavaScriptu	251
Prosty przykład animacji na bazie biblioteki GreenSock	252
Optymalizacja grafik SVG	253
Filtry SVG	254
Uwaga na temat zapytań medialnych w SVG	257
Porady implementacyjne	258
Podsumowanie	259
Dodatkowe źródła informacji	259
 <b>Rozdział 9. Przejścia/transformacje i animacje</b>	 <b>261</b>
Czym są przejścia CSS3 i jak z nich korzystać?	262
Rodzaje przejść	264
Zbiorcza własność do definiowania przejść	265
Przejścia różnych własności w różnych przedziałach czasowych	266
Funkcje czasu	266
Transformacje dwuwymiarowe CSS3	268

scale	270
translate	270
rotate	273
skew	274
matrix	274
Własność transform-origin	275
Transformacje trójwymiarowe	277
Wartość translate3d	280
Transformacje w metodzie stopniowego ulepszania	282
Animacje w CSS3	284
Własność animation-fill-mode	287
Ćwiczenia	288
Podsumowanie	289
<b>Rozdział 10. Formularze w HTML5 i CSS3</b>	<b>291</b>
Formularze HTML5	292
Elementy formularzy HTML5	292
Atrybut placeholder	294
Stylizacja wskaźnika wstawiania własnością caret-color	295
Atrybut required	295
Atrybut autofocus	296
Atrybut autocomplete	297
Atrybut list (i powiązany element datalist)	298
Rodzaje kontrolek HTML5	300
Typ email	300
Typ number	301
Typ url	303
Typ tel	305
Typ search	305
Typ pattern	306
Typ color	307
Kontrolki daty i godziny	308
Typ time	310
Typ range	311
Formatowanie formularzy HTML5 za pomocą arkuszy CSS3	312
Oznaczanie pól wymaganych	315
Wypełnianie tła	317
Podsumowanie	318
<b>Rozdział 11. Dodatkowe techniki i dobre rady na pożegnanie</b>	<b>319</b>
Zawijanie długich adresów URL	320
Obcinanie tekstu	321
Tworzenie poziomych przewijanych okienek	322
Poziome przewijane okienka w Grid	325
CSS Scroll Snap	325
Własność scroll-snap-type	326
Własność scroll-snap-align	327
Własność scroll-padding	327

Gładkie przewijanie za pomocą scroll-behavior	330
Łączenie punktów kontrolnych CSS i JavaScript	331
Oglądanie projektu w przeglądarce najszybciej jak to możliwe	334
Oglądaj i testuj projekt w prawdziwych urządzeniach	334
Na czym dokładnie polega stopniowe ulepszanie strony	335
Wybór funkcji obsługiwanych przez różne przeglądarki	336
Równość funkcjonalna, nie estetyczna	336
Wybór obsługiwanych przeglądarek	336
Stopniowanie funkcjonalności	337
Unikaj frameworków CSS w produkcji	337
Ukrywanie, pokazywanie i wczytywanie treści na różnych ekranach	338
Sprawdzanie składni	339
Wydajność	341
Narzędzia do mierzenia wydajności	341
Co szykuje przyszłość	343
Podsumowanie	343

oprac. BPK