

Zrozumieć agile project management : równowaga kontroli i elastyczności / Charles G. Cobb. – Warszawa, 2012

Spis treści

Wstęp	vii
Kto powinien przeczytać tę książkę?	vii
Krótki przegląd zawartości książki	viii
Dlaczego napisałem tę książkę	x
Jak korzystać z tej książki?	xiv
Podziękowania	xvii
Część I: Przegląd	1
1 Wprowadzenie	3
Znaczenie słowa „agile”	3
Znaczenie określenia kaskada (Waterfall)	6
Rozróżnienie podejścia agile i tradycyjnego podejścia kaskadowego	7
Efekt „dania dnia”	9
Wpływ na zarządzanie projektem	10
Typowe nieporozumienia związane z agile	14
Metodologia wdrażana „przy pizzy”	15
Myślenie „wszystko albo nic”	15
Tradycyjne podejścia rozwojowe są martwe	16
Zrób to szybciej	16
Przyjęcie agile wpływa jedynie na organizację pracy nad projektem	17
Agile to tylko metodologia tworzenia produktu	18
O czym agile nam nie mówi	19
2 Wartości, zasady i praktyki agile	21
Zasady Lean Software Development	21
Zasady Lean	22
Wzajemne powiązania Lean i agile	36
Historia i ogólny zarys agile	39
Postrzeganie i realia agile	46
Ogólne praktyki agile	49
Praktyki organizacyjne	50
Praktyki planowania	51
Praktyki definiowania wymagań	53
Podsumowanie technik i praktyk agile	57
3 Więcej elastyczności	61
Korzyści i kompromisy agile	61
Skupienie się na pomyślnych wynikach biznesowych	61
Satysfakcja klienta i przewaga konkurencyjna	63

Efektywność organizacyjna, współdziałanie oraz morale pracowników	64
Wyższa wydajność i niższe koszty	64
Możliwość podwyższenia jakości	66
Przeszkody w przejściu na agile	66
Kultura korporacyjna	68
Zaangażowanie organizacyjne	70
Ryzyko i regulowane środowisko	71
Rozwijanie bardziej elastycznego podejścia	71
Rozwinięcie sposobu myślenia lean lub agile	72
Podejście hybrydowe	73
4 Analiza przypadków	75
Sapient	77
Niezwykłe wyzwania	78
Wybór i zaprojektowanie metodologii procesu	79
Podsumowanie metodologii	82
Opis metodologii	83
5 Podsumowanie części pierwszej i plan działania	89
Podsumowanie ogólne	89
Opracowywanie planu działania dla swojego biznesu	92
Podejścia alternatywne	95
Jak to osiągnąć?	98
Część II: Przegląd	101
6 APM (Agile Project Management)	105
Role APM	105
Porównanie ról zarządzania projektami w metodach tradycyjnych i agile	107
Rola analityka biznesowego w agile	111
Podejście APM	112
Sposób myślenia w zarządzaniu projektem	112
Umiejętności w zarządzaniu projektem	116
Praktyki APM	117
Zasady APM	118
Techniki APM	122
Modele APM	125
Agile oraz przewodnik po bazie wiedzy o zarządzaniu projektem (PMBOK® GUIDE)	129
Łączenie myślenia PMBOK® z myśleniem agile	135
7 Podstawowe zasady modeli SDLC	137
Ogólne rozważania dotyczące cyklu życia tworzenia oprogramowania (SDLC)	138
Elastyczność kontra sztywność	139
Związek między szkoleniem a projektem procesu	142

Procesy rzetelne a procesy kontra powtarzalne	143
Relacje między czynnikami wyboru modelu cyklu życia	144
Definicja wymagań i podejście do zarządzania	144
Kwestie procesu biznesowego	147
Kwestie dotyczące złożoności wymagań	148
Uwagi dotyczące testowania	149
Kwestie dotyczące możliwości obsługi	151
Ustalanie priorytetów wymagań	151
Podejście do zarządzania ryzykiem, niepewności oraz planowania	155
Kwestie dotyczące zarządzania ryzykiem	155
Kwestie dotyczące zarządzania niepewnością	158
Rola planowania	162
Rola przywództwa i szkoleń	164
Przywództwo	164
Szkolenie	166
Rola dokumentacji	167
8 Cykle życia rozwoju oprogramowania	171
Rodzaje cykli życia wytwarzania oprogramowania	172
Tradycyjny, sterowany planem model cyklu życia	177
Przyrostowy model cyklu życia	181
Iteracyjny, sterowany planem model cyklu życia	183
Nowy iteracyjny model cyklu życia	185
Adaptacyjny model cyklu życia	187
Podsumowanie wskazówek dotyczących cyklu życia tworzenia oprogramowania (SDLC)	189
Rozważania ogólne	189
Zarządzanie wymaganiami	190
Zarządzanie ryzykiem	190
Zakres i złożoność projektu	191
Inne czynniki	191
Wybór cyklu życia tworzenia oprogramowania	191
Porównanie podejść	191
Przykłady wyboru modelu życia	193
9 Podsumowanie części drugiej i plan działania	199
Podsumowanie wpływu zmian na rolę menedżerów projektu i PMI®	199
Opracowanie planu działania dla menedżerów projektów	201
Stopniowa poprawa	202
Projektowanie i wdrażanie podejść hybrydowych	202
Implementacja czystego podejścia APM	203
Część III: Dodatki	205
A Przegląd praktyk agile	207
Extreme Programming	207
Tworzenie oprogramowania sterowane funkcjami	210

Wytwarzanie sterowane testami	214
Programowanie w parach	215
Refaktoryzacja kodu	216
Ciągła integracja	217
B Opis struktury dostarczania projektu agile	221
SCRUM	221
Dynamiczny model tworzenia systemu (DSDM)	226
Modelowanie agile	229
Ujednolicony proces agile	232
Lean Software Development	234
Dodatkowe lektury	238
Słowniczek pojęć	239
Indeks	245

oprac. BPK