

Spis treści

|                                                              |           |
|--------------------------------------------------------------|-----------|
| <b>Obsada</b>                                                | <b>11</b> |
| <b>ACKS</b>                                                  | <b>14</b> |
| <b>Wstęp</b>                                                 | <b>17</b> |
| <b>CZĘŚĆ I. POCZĄTKI</b>                                     | <b>25</b> |
| 1 Android... system operacyjny dla aparatów fotograficznych? | 27        |
| 2 Doświadczenie zawsze w cenie                               | 30        |
| 3 Zespół się rozrasta                                        | 41        |
| 4 Jak zapunktować u inwestorów?                              | 47        |
| 5 Przejęcie startupu                                         | 57        |
| 6 Życie w Google'u                                           | 59        |
| <b>CZĘŚĆ II. BUDOWANIE PLATFORMY</b>                         | <b>67</b> |
| 7 Zespół do spraw podstawowych elementów systemu             | 69        |
| 8 Java                                                       | 97        |
| 9 Podstawowe biblioteki                                      | 110       |
| 10 Infrastruktura                                            | 115       |
| 11 Grafika                                                   | 123       |
| 12 Media                                                     | 134       |
| 13 Framework                                                 | 139       |
| 14 Zestaw narzędzi do tworzenia interfejsu użytkownika       | 157       |
| 15 Systemowy interfejs użytkownika i launcher                | 172       |
| 16 Design                                                    | 180       |
| 17 Androidowa przeglądarka internetowa                       | 190       |
| 18 London Calling                                            | 202       |
| 19 Aplikacje                                                 | 208       |
| 20 Usługi Androida                                           | 214       |
| 21 Lokalizacja, lokalizacja, lokalizacja                     | 229       |
| 22 Android Market                                            | 238       |
| 23 Komunikacja                                               | 242       |
| 24 Narzędzia dla deweloperów                                 | 251       |
| 25 Odchudzony kod                                            | 260       |
| 26 Open source                                               | 262       |
| 27 Jak tym wszystkim zarządzać?                              | 269       |
| 28 Porozumienia                                              | 283       |
| 29 Produkt kontra platforma                                  | 287       |

|                                                      |                |
|------------------------------------------------------|----------------|
| <b>CZĘŚĆ III. ZESPÓŁ ANDROIDA</b>                    | <b>291</b>     |
| 30 Android != Google                                 | 293            |
| 31 Dziki Zachód                                      | 297            |
| 32 Zabawy ze sprzętem                                | 300            |
| 33 Zabawy z robotami                                 | 303            |
| 34 Pracuj ciężiej, a nie mądrzej                     | 305            |
| 35 Bekonowe niedziele                                | 308            |
| 36 Pocztówki z Barcelony                             | 310            |
| <br><b>CZĘŚĆ IV. 3... 2... 1... START!</b>           | <br><b>313</b> |
| 37 Rywalizacja                                       | 315            |
| 38 W tym czasie w Cupertino                          | 319            |
| 39 Wydanie SDK                                       | 323            |
| 40 Okres poprzedzający wydanie wersji 1.0 systemu    | 331            |
| 41 Wydanie wersji 1.0                                | 337            |
| 42 Reakcje na G1                                     | 341            |
| 43 Zasłużone desery                                  | 343            |
| 44 Pierwsze urządzenia                               | 348            |
| 45 Droid dał radę                                    | 356            |
| 46 Samsung i inni                                    | 361            |
| 47 Kij hokejowy                                      | 364            |
| <br><b>CZĘŚĆ V. DLACZEGO TO WSZYSTKO ZADZIAŁAŁO?</b> | <br><b>367</b> |
| 48 Zespół                                            | 369            |
| 49 Decyzje, decyzje                                  | 371            |
| 50 Wybór odpowiedniej chwili                         | 375            |
| 51 Sukces! Wciąż jesteśmy w grze!                    | 379            |
| <br><b>DODATKI</b>                                   | <br><b>381</b> |
| A Żargon                                             | 383            |
| B Materiały dodatkowe                                | 390            |