

**Tester samouk : praktyczny przewodnik po testowaniu oprogramowania
na bazie gotowego projektu / Chhavi Raj Dosaj. – Gliwice, © 2024**

Spis treści

1. Czym jest testowanie oprogramowania?	9
2. Modele tworzenia oprogramowania	15
3. Rodzaje testowania	20
4. Usterka	34
5. Podstawowy proces testowania	41
6. Przygotowanie przypadków testowych	47
7. Środowiska	55
8. Narzędzia zespołu testującego	56
9. Umiejętności testera oprogramowania	59
10. Testowanie w kontekście projektu	62
11. Problem i jego rozwiązanie w przykładowym projekcie Global Sun	64
12. Bieżący i przyszły stan architektury	67
13. Interesariusze projektu	70
14. Struktura zespołu testującego	72
15. Strategia testowania	75
16. Oszacowanie testu	102
17. Plan testowania	106
18. Wymagania funkcjonalne	125
19. Przypadki testowe wysokiego poziomu	136
20. Przypadki testowe niskiego poziomu	149
21. Dane testowe	174
22. Wygląd i sposób działania systemu podczas wykonywania testów	177
23. Testy systemowe i testy integracyjne systemu	188
24. Wykrywanie usterek podczas wykonywania testów	190
25. Testy regresji	195
26. Testy akceptacyjne	199
27. Testy нефunkcjonalne	201
28. Raport o stanie testów	203
29. Raport podsumowujący testy	205
30. Planowanie wydania i plan implementacji	216
31. Zakończenie testowania	219
32. Podsumowanie i następne kroki	221
33. Terminy użyte w książce	223